

GARA DISTRIBUZIONE KIT PER PORTA A PORTA CHIARIMENTI

Il KIT DOMESTICO è formato da:

- n.1 mastello (secchio) bianco per la carta da 30 litri
- n.1 mastello (secchio) marrone per l'umido da 25 litri
- n.1 sottolavello (biopattumiera) per l'umido da 7 litri
- n.2 rotoli di sacchi per gli imballaggi in plastica e metalli
- n.2 rotoli di sacchi per l'indifferenziato
- n.5 rotoli di sacchi per l'umido
- n.3 depliant informativi (calendario, guida e dizionario rifiuti)

In caso di KIT DOMESTICO per utenze CONDOMINIALI il kit si riduce ai seguenti materiali:

- n.1 sottolavello (biopattumiera) per l'umido da 7 litri
- n.5 rotoli di sacchi per l'umido
- n.3 depliant informativi (calendario, guida e dizionario rifiuti)

I contenitori in magazzino sono impilati nei pancali.

Il kit domestico, una volta composto, può essere assemblato nel contenitore più grande di colore bianco (a mo' di scatole cinesi), lasciando aperto il coperchio.

I contenitori CONDOMINIALI e/o NON DOMESTICI sono costituiti da un numero variabile (non standard, ma dipendente dalle dimensioni del condominio e/o dell'attività non domestica) di bidoni carrellati.

I bidoni carrellati saranno disponibili a magazzino senza ruote dove sono abbancati impilati in pile di 10-15 pezzi ciascuna.

Nel lavoro di distribuzione è incluso l'assemblaggio di ciascun bidone ovvero il montaggio dell'asse e delle due ruote, mediante incastro a pressione. Si tratta di operazioni elementari e di rapida esecuzione che non richiedono l'uso di utensili particolari e/o di qualifiche specifiche.

L'assemblaggio del kit è a cura dell'Appaltatore e viene di norma effettuato a bordo del mezzo sul quale i materiali vengono caricati impilati. Ciò consente di trasportare un maggiore numero di kit e ridurre il numero dei viaggi dal magazzino all'area di distribuzione.

Questo perché una volta assemblato il kit domestico nel contenitore di maggiori dimensioni (il mastello bianco da 30 litri) esso non è impilabile perché il coperchio del contenitore bianco deve restare aperto.